

«КАК ПОМОЧЬ РЕБЕНКУ ЗАПОМНИТЬ БУКВЫ»

Ребенок, бывает, не способен запомнить графический образ буквы и соотнести его с соответствующим звуком, что вызывает трудности при чтении и письме. Для того, чтобы ребёнок прочно усвоил зрительный образ буквы, можно использовать разные приемы, игры и упражнения:



- Называние буквы. Дети знакомятся с тем, что звук можно обозначать графически, т. е. буквой. Буквы называем кратко (не «бэ», а «б»), демонстрируем черно-белый печатный вариант.
- Читаем и запоминаем стихи о буквах (В старом дереве дупло - ну, совсем, как буква «О»; «Т» в антенну превратилась и на крыше очутилась).
- Рисование на тему «На что похожа буква» (почитайте об этом азбуки, например В. Степанова, С. Маршака, Г. Виеру).
- После анализа буквы (из каких элементов состоит буква, как расположены эти элементы в пространстве, можно из счётных палочек, верёвочек, цепочек, спичек, фасоли выложить эту букву.

Тактильное узнавание букв, созданных из бархатной и наждачной бумаги.

- «Чудесный мешочек» — ребёнок наощупь определяет пластмассовые (металлические, картонные) буквы.
- Обведение буквы по трафарету, шаблону; вырезание буквы ножницами; лепка из пластилина.
- Обрывание буквы по контуру.
- Письмо букв по манке, на песке.
- Создание букв из резиночек в игре «Геометрик».

Использование приёма «Дермолексия», когда взрослый рисует букву на спине, либо на ладони ребенка: «Какую букву я написала?».

- «Какой буквы не стало» - перед ребёнком выкладывается ряд букв, начиная с 3-4-х, педагог предлагает запомнить, в какой последовательности они расположены. Ребёнок закрывает глаза, а педагог убирает одну.
- Узнавание буквы по словесной инструкции – «Эта буква овальной формы», «Эта буква состоит из двух скрещенных под наклоном линий» и т. д.
- Найти букву среди других (без наложения и с наложением друг на друга). Обвести найденную букву красным или синим карандашом.
- Игра «Буква сломалась». Допечатать недостающие элементы буквы.
- Реконструкция букв. Например: из буквы «П» можно сделать букву «Н», передвинув одну палочку.
- Узнавание букв, написанных разными шрифтами.
- Игра «Зоркие глазки». Вычеркивание заданной буквы из текста.

