

Учим детей играть в шахматы

Цепкая память и любознательность детей позволяют увлечь их игрой в шахматы. Если перелистать историю шахмат, увидим: многие шахматисты начали играть в шахматы в раннем детстве. Чемпион мира Анатолий Карпов познакомился с игрой шахматы в пятилетнем возрасте, чемпионка мира среди женщин Нона Гаприндашвили – в шестилетнем.

Шахматы помогут воспитать у детей внимание, наблюдательность, выдержку, умение сосредоточиваться, быстро принимать решения.

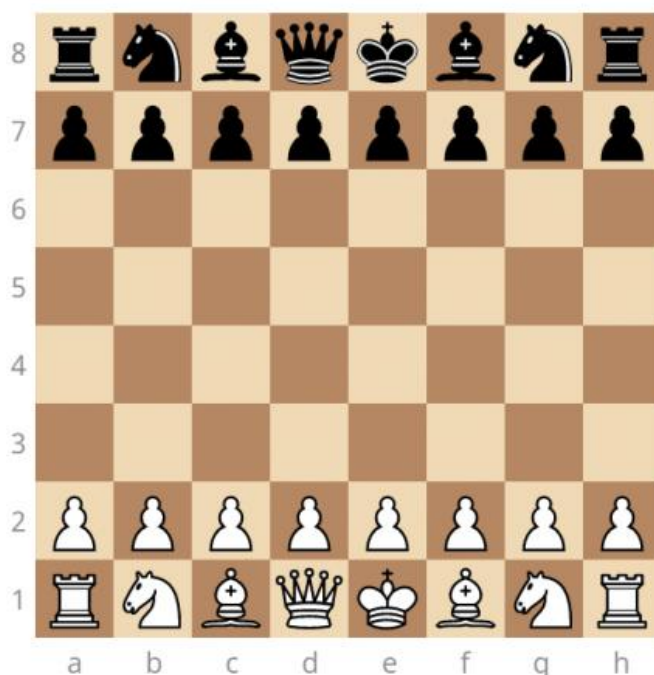
В начале обучения, преобладающий способ сообщения новых знаний должен быть рассказ или объяснение взрослого с обязательным показом на шахматной доске.

Основные правила игры

✓ При игре доска всегда располагается так, чтобы в левом углу было чёрное поле, а в правом – белое (*белые играют на стороне А1, черные на стороне Н8*).

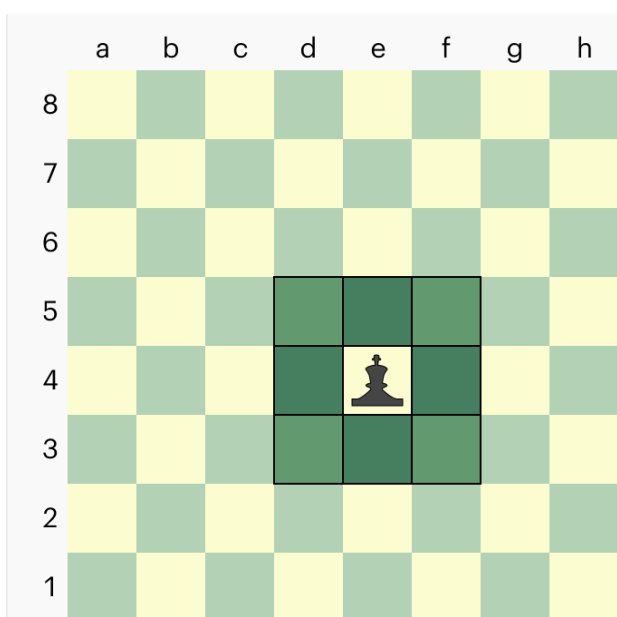
✓ Необходимо правильно расставить фигуры на начальной позиции.

✓ Чтобы легче запомнить положение ферзя и короля, можно запомнить правило: ферзь любит свой цвет (*черный ферзь стоит на черном поле, белый – на белом поле*).

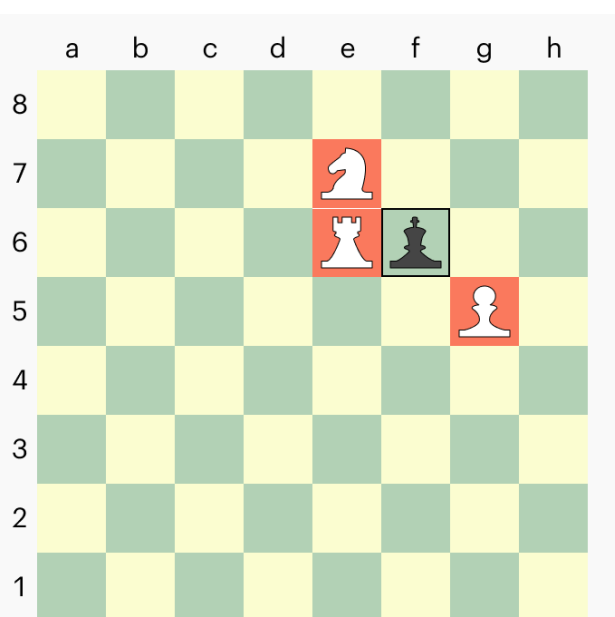


✓ **Король** передвигается на одну клетку в любом направлении.

Ход

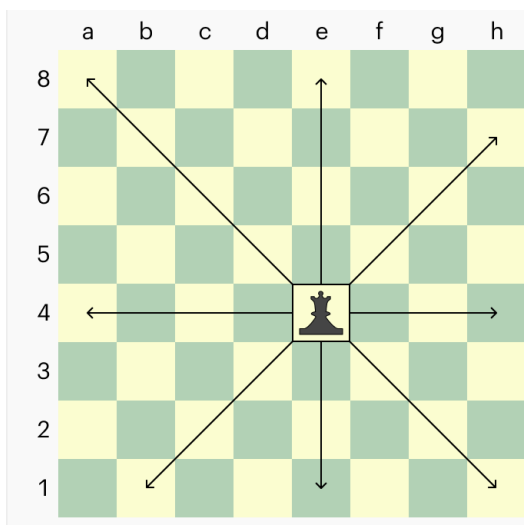


Взятие

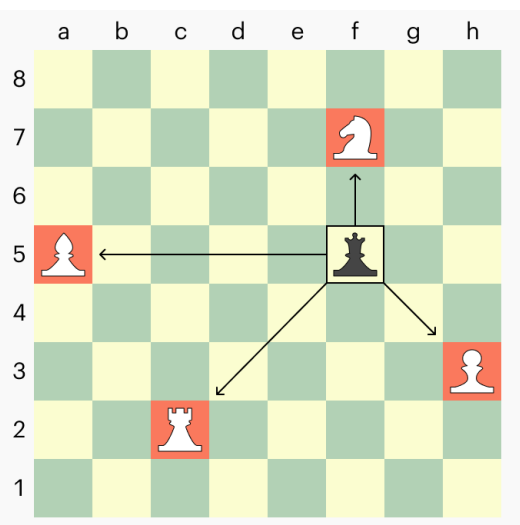


✓ **Ферзь** перемещается в любом направлении на нужное количество клеток. Он считается самой ценной фигурой на доске.

Ход

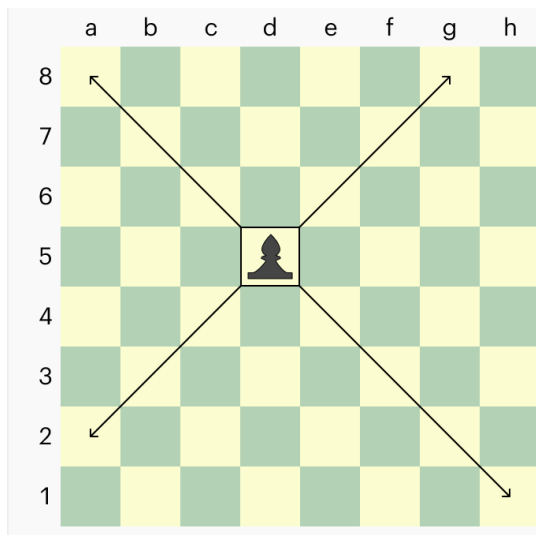


Взятие

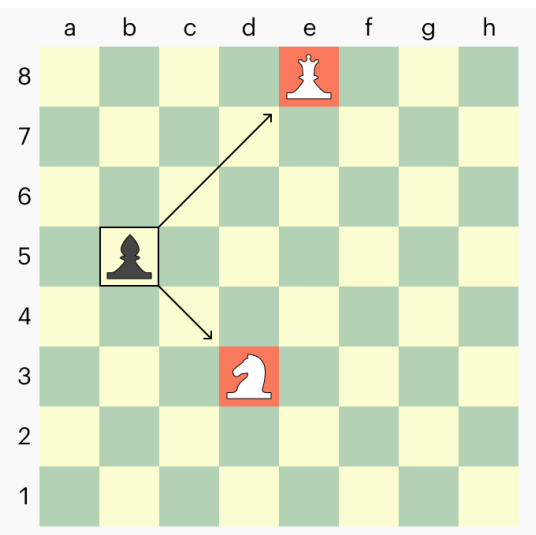


✓ **Слон** движется по диагонали на любое количество клеток.

Ход

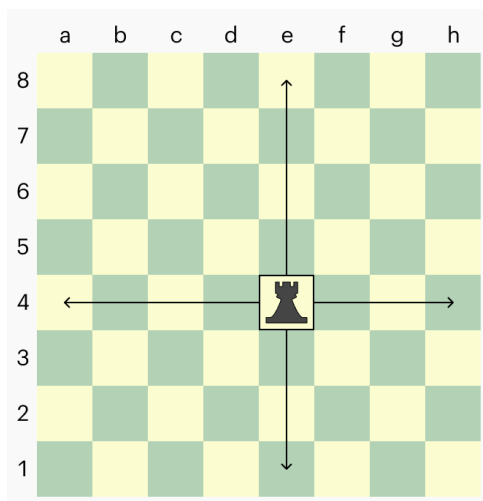


Взятие

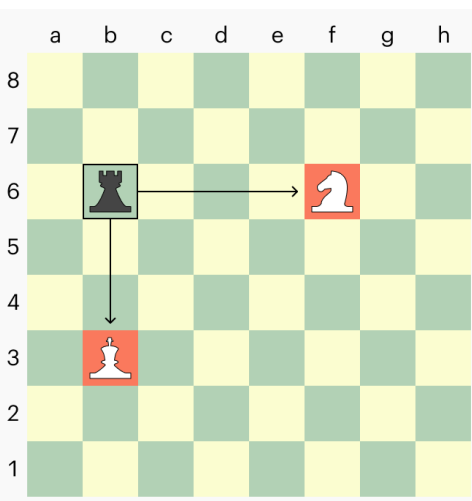


✓ **Ладья** может двигаться по прямой, по вертикали или горизонтали – то есть либо вперед, либо назад на любое количество клеток.

Ход

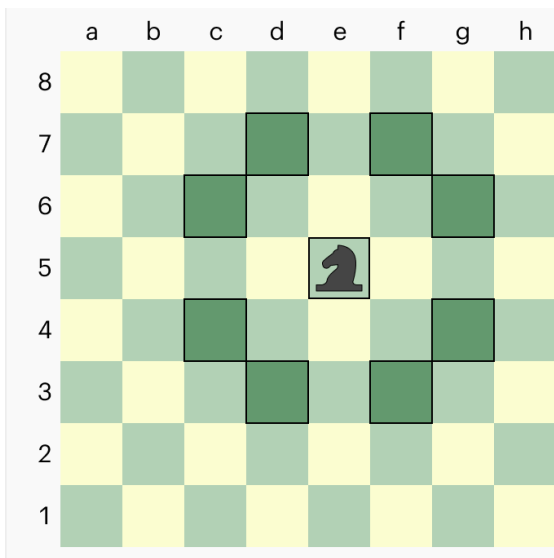


Взятие

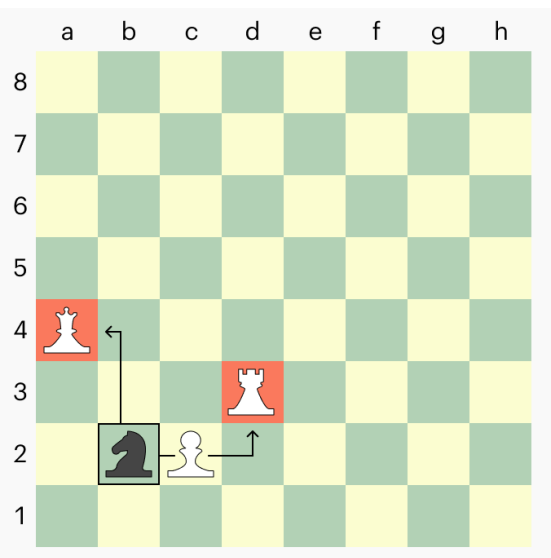


✓ **Конь** ходит буквой «Г» на 3 клетки. Главной его особенностью является то, что он может перепрыгивать через любые препятствия, что непозволительно даже ферзь. Такая способность коня является очень ценной.

Ход

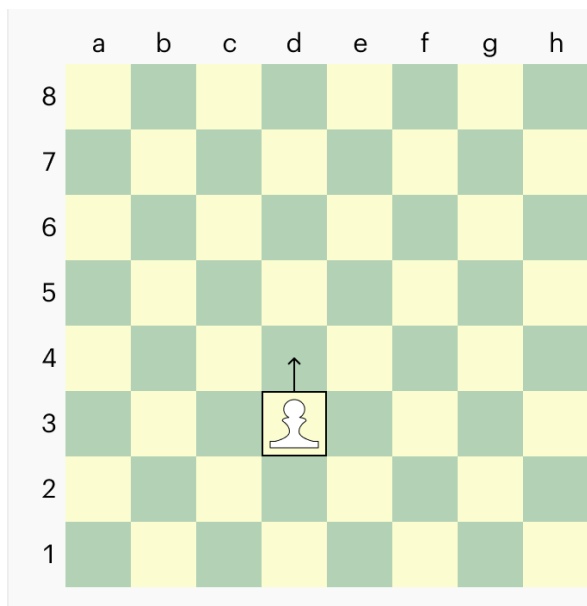


Взятие

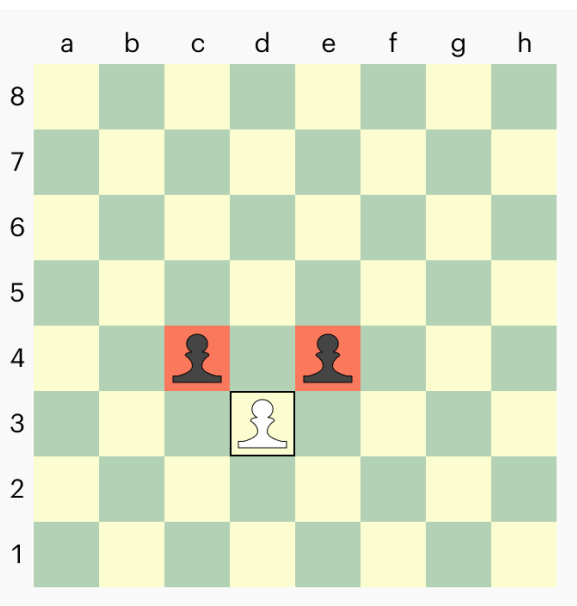


✓ **Пешка** ходит на одну клетку вперед или на 2 клетки (только если это первый ход данной пешки) и только вперед. Но взятие совершает по диагонали на одну клетку.

Ход



Взятие



Окончание игры, шах и мат

Победой считается мат сопернику. Попытки загнать его в «ловушку» – в этом и состоит суть шахматной игры. Если король оказывается под ударом, ему объявляется шах, означающий, что он вправе сделать спасающий его ход или закрыться от шаха.

Мат – это капитуляция всей шахматной армии, которая не смогла защитить своего главнокомандующего, и он попал в расставленные противником сети.